



Регламент
STANDOFF 2
EverGaming
Tournament

[Помощь \(Руководство\) по участию в турнире](#)

1. Согласие соблюдения Регламента

1.1. Согласие

Подав заявку на участие в Турнире, каждый игрок подтверждает тот факт, что он ознакомлен с настоящим Регламентом турнира и соглашается соблюдать все его правила.

1.2. Изменения Правил соревнований

Организатор турнира может периодически обновлять, исправлять или дополнять настоящий Регламент. Любые существенные изменения настоящего Регламента будут анонсированы в Telegram [чате](#) турнира. Участие в EverGaming Standoff 2 Tournament означает согласие со всеми изменениями правил, инструкций и руководств.

2. Игроки

2.1. Допуск к участию

2.1.1. Возраст. Для участия в Турнире игрок должен соответствовать любым применимым возрастным ограничениям, установленным для игры Standoff 2 магазином приложений, из которого игрок скачал игру.

2.2. Игровые имена (никнеймы) и аватары

2.2.1. Игровой никнейм должен совпадать с никнеймом, указанным в профиле сайта <https://app.evergaming.gg/tournaments> дисциплины Standoff 2. В случае несовпадения никнейма Администратор имеет право исключить игрока с турнира.

Ник игрока не должен содержать какие-либо слова или фразы на любом языке, являющиеся оскорбительными, угрожающими или нарушающими текущий регламент соревнований. Все риски и ответственность за право на использование корпоративного названия или интеллектуальной собственности, полностью или частично в имени или теге игрока несет игрок. Организаторы EverGaming Standoff 2 Tournament оставляют за собой право отклонить любой Ник и Аватар игрока и потребовать от игрока выбрать другой Ник и Аватар, соответствующий актуальным правилам соревнований.

2.3. Регистрация

2.3.1. Все игроки обязаны пройти авторизацию и зарегистрироваться на сайте <https://app.evergaming.gg/tournaments>.

2.4. Оперативная связь

Для обеспечения оперативной связи между участниками и организаторами турнира, игрок обязан присутствовать в Telegram [чате](#) турнира EverGaming Standoff 2 Tournament.

3. Структура и расписание

3.1. Формат проведения. Все матчи пройдут в формате онлайн.

3.2. Структура турнира. Структура проведения каждого турнира будет опубликована на сайте (<https://app.evergaming.gg/tournaments>), а также в Telegram [чате](#) турнира.

3.3. Основные даты и время. Даты и время проведения каждого турнира будут опубликованы на сайте (<https://app.evergaming.gg/tournaments>), а также в Telegram [чате](#) турнира. Организаторы турнира оставляют за собой право изменить время старта и даты проведения матчей. О таких изменениях будет сообщено в Telegram [чате](#) турнира.

4. Призы

4.4.1. Призовой фонд турнира и распределение призовых мест турнира будут опубликованы на сайте (<https://app.evergaming.gg/tournaments>), а также в телеграм [чате](#) турнира.

4.4.2. Все призовые будут выплачены в валюте Coins, равной 1\$. Призовые будут зачисляться игрокам согласно регистрационным данным.

4.4.3. Выплата приза. Призы могут быть вручены отдельным игрокам во время или после Турнира. Любой игрок, выигравший приз в Турнире, не будет официально считаться победителем при несоответствии следующим критериям:

(а) Игрок должен получить приз в соответствии с действующим законодательством;

(б) Каждый Игрок вправе получить только один приз. Это, в частности, означает, что один и тот же игрок не может занять первое и второе места, а равно получить несколько призов по любым другим основаниям;

(г) Все призовые суммы выплачиваются в течение периода, не превышающего 90 (девяносто) рабочих дней с даты подтверждения участниками реквизитов для перевода;

Обязательство Организатора по выплате призовой суммы будет считаться исполненным надлежащим образом с момента перечисления суммы на кошелек в валюте Everscale в соответствии с реквизитами счета игрока, заявленного к участию, а также при условии предоставления необходимых документов Организатору таким игрокам, имеющей право претендовать на призовой фонд

5. Настройки и процесс игры

5.1. Основные настройки перед игрой

5.1.1. Версия игры

Игроки должны использовать последнюю актуальную версию игры Standoff 2, действительную на момент старта матчей.

5.1.2. Учетные записи игроков

Игроки должны использовать свои собственные учетные записи во время Турнирных игр.

5.1.3 Никнеймы. Когда игрок вступил в [телеграмм чат](#) Standoff 2, то ему необходимо по отправить свой никнейм на сайте и в игре по следующей форме:

Никнейм на сайте: “никнейм на сайте

Никнейм в игре: “никнейм в игре”

ID в игре: “123456789”

#Ник

Никнейм на сайте и в игре должны совпадать. В противном случае последует дисквалификация с турнира.

5.1.4. Лобби игр. Лобби создается одним из участников данного лобби.

5.2 Формат лобби: закрытый; союзники (аккаунт должен быть не менее пятого уровня); игрок создавший лобби обязан пригласить своего оппонента; 1x1; Во1 (до одной победы)

5.2.1 Доступные карты для турнира:

Breeze;
Province;
Rust;
Sakura;
Sandstone;

5.2.2. Сервер: Россия, Центральная Россия

5.2.4. Выбор карты. Игроки по очереди запрещают по одной карте, начинается тот, кто визуально по сетке выше.

5.2.5. Своевременность начала игры

После окончания таймера регистрации на сайте, начинается подготовка к турниру. Старт лобби происходит по окончании 10 минут от оглашения сетки. В случае неготовности в турнирном лобби в момент старта соревнования игрок исключается из игровой комнаты и получает техническое поражение в турнире.

5.3. Игроки обязаны предоставить скриншот результатов матча в [телеграмм чат](#) (с хештегом #скрин), где будет виден счет, для продвижения по сетке и получения приза. Скриншот отправляет победитель!

5.4 пинг и эмуляторы .

Допустимый пинг меньше 200. Если у игрока пинг выше 200 на протяжении матча(3 раунда в 3x3)(необходимо предоставить скрины), то он получает тех поражение. Игрокам запрещено использовать эмуляторы.

5.5 Читы, СС и МС. Свой первый скриншот игрок делает на месте, где возрождается в начале матча игрок, на следующих скриншотах должны быть видны все приложения, открытые на телефоне вместе с Standoff 2 (рекомендуется во время турнира закрыть все приложения, кроме самой игры, во избежания проблем. Если игрок вылетел во время матча, то обязан провести все действия заново.Если администратор сомневается в честности игрока, то он может потребовать предоставить СС и МС. Администратор может забанить игрока без объяснений причины.

Пожалуйста, постарайтесь возможные проблемы решить до начала матча. Проблемы со связью или оборудованием во время матча могут привести к дисквалификации с турнира.

Для жалобы на подозрение в нечестной игре необходимо предоставить видео или фото подтверждение в Telegram [чате](#) турнира администратору

5.6 Штрафы

За неявку на турнир пользователь получает техническое поражение с исключением возврата внесенного взноса для участия в турнире

Во время начала турнира необходимо подтвердить свою готовность в лобби. В случае невыполнения данного условия, участник будет удален из турнира без возврата взноса за участие в турнире

В случае неоднократных задержек пользователем, на того будут накладываться ограничения на участие в других турнирах платформы EverGaming.

5.7. Трансляция. Трансляции собственных игр участниками всех стадий турнира разрешены с задержкой не менее 5 минут.

5.8. Результаты. После окончания турнирных игр Организатор Standoff 2 подтвердит и зарегистрирует все результаты и распределение очков.

SOLO

	Fast 2 Coins	Fast 4 Coins	Daily 8 Coins	Daily 20 Coins
1	1 Coins	2 Coins	2.8 Coins	8.8 Coins
2	0.5 Coins	1 Coins	1.6 Coins	4 Coins
3	0.2 Coins	0.4 Coins	1.2 Coins	2.4 Coins
4	0.1 Coins	0.2 Coins	0.8 Coins	1.6 Coins
5	0.05 Coins	0.1 Coins	0.4 Coins	0.8 Coins
6	0.05 Coins	0.1 Coins	0.4 Coins	0.8 Coins
7	0.05 Coins	0.1 Coins	0.4 Coins	0.8 Coins
8	0.05 Coins	0.1 Coins	0.4 Coins	0.8 Coins

SQUAD

	Fast 6 Coins	Fast 10 Coins	Daily 8 Coins	Daily 14 Coins
1	2.8 Coins	4 Coins	3.6 Coins	6 Coins
2	1.6 Coins	3 Coins	2 Coins	4 Coins
3	1.2 Coins	2 Coins	1.6 Coins	2.4 Coins
4	0.4 Coins	1 Coins	0.8 Coins	1.6 Coins

Все участники обязаны подтвердить участие за час до начала, нажав на кнопку на странице турнира.

6. Кодекс поведения

6.1. Общие правила поведения

6.1.1. Высокие стандарты для профессионалов. Все игроки должны неукоснительно соблюдать самые высокие стандарты этики и спортивного поведения. Игроки должны вести себя профессионально и по-спортивному во время общения со своими соперниками, Организатором EverGaming Standoff 2 Tournament, пользователями социальных сетей, спонсорами и болельщиками.

6.1.2. Честное соперничество. Все игроки должны соревноваться в Турнирной игре, всегда максимально используя свои навыки и способности.

6.1.3. Санкции. Нарушение настоящих правил приведет к санкциям на усмотрение Организатора турнира, подробные сведения см. ниже. Все решения в случае нарушений принимаются по собственному усмотрению Организатора турнира EverGaming Standoff 2 Tournament

6.2. Недопустимое поведение

Ниже приведен неисключительный список примеров недопустимого поведения:

Тайный сговор;

Читинг;

Злоупотребление ошибками игры;

Подмена игрока;

Грубая или агрессивная речь;

Наркотики и алкоголь;

Мошенничество;

Ставки.

6.3. Непрофессиональное поведение

Ниже приведен неисключительный список примеров запрещенного непрофессионального поведения:

Преследование;

Сексуальное домогательство;

Дискриминация и клевета;

Негативные заявления;

Раскрытие конфиденциальной информации;

Аморальное поведение;

Взятки;

Невыполнение требований Организаторов турнира;

Фальсификация результатов матча;

6.4 Дисциплинарные взыскания и санкции

6.4.1. Расследования Организатора турнира

Организатор турнира имеет право контролировать выполнение настоящих Правил соревнований, а также расследовать возможные нарушения. Принимая настоящие Правила соревнований, каждый игрок соглашается сотрудничать с Организатором турнира во внутреннем или внешнем расследовании, которое Организатор турнира может проводить в связи с предполагаемым нарушением настоящих Правил соревнований, Правил регистрации или действующего законодательства. Игроки обязаны правдиво излагать факты при любом расследовании, проводимом Организатором турнира, а также обязаны не препятствовать проведению какого-либо расследования, не дезинформировать лиц, проводящих расследование, и не отказываться от дачи свидетельских

6.4.2. Взыскания

В случае обнаружения нарушения каким-либо игроком настоящего Регламента Организатор турнира будет применять следующие взыскания:

(а) устные или письменные публичные предупреждения;

(б) лишение приза (призов);

(в) исключение из игры;

(г) исключение из Турнира;

- (д) временное отстранение от участия;
- (е) дисквалификация и запрет(ы) на участие.

6.4.3. Регулярные нарушения

Регулярные нарушения подлежат более жестким взысканиям, вплоть до дисквалификации и запрета на участие в EverGaming Standoff 2 Tournament.

6.4.4. Окончательные решения

Если иное явно не указано, игнорирование и нарушения настоящих Правил соревнований наказуемы, независимо от их преднамеренного или непреднамеренного характера. Попытки игнорирования или нарушения правил также подлежат наказанию. Организатор турнира определяет, какое дисциплинарное взыскание будет окончательным и обязательным.

7. Отзывы

Игрок может периодически предоставлять Организатору турнира предложения, комментарии или иные отзывы (далее «Отзывы»), касающиеся функционирования или улучшений EverGaming Standoff 2 . Каждый игрок соглашается с тем, что Отзывы предоставляются и будут предоставляться полностью добровольно. Отзыв, даже если отправитель считает его конфиденциальным, не будет, в отсутствие отдельного письменного соглашения, налагать какие-либо обязательства по соблюдению конфиденциальности Организатора турнира.

8. Разрешение споров

Все решения, касающиеся допуска игроков к участию, расписания и проведения мероприятий EverGaming Standoff 2 Tournament , а также дисциплинарных взысканий в связи с неприемлемым поведением принимает по собственному усмотрению Организатор турнира. Решения Организатора турнира и Официальных лиц EverGaming Standoff 2 Tournament являются окончательными и обязательными к исполнению, и не могут служить основанием для каких-либо исков по возмещению денежных убытков или каких-либо иных средств правовой защиты.

<https://app.evergaming.gg/tournaments> | https://t.me/EVG_FF | <https://t.me/+CSe7TOVxAMZjYjEy>
https://t.me/EVG_ClashRoyale | https://t.me/EVG_PUBGm
https://t.me/EVG_BrawlStars | https://t.me/EverGaming_chat_ru
https://vk.com/ever_gaming | <https://discord.com/invite/hCZt3Eby87>

